

OLE, TORO



DYNAMIC

INTRODUCCION

Te encuentras frente a un juego totalmente diferente a cualquiera que hayas visto antes.

En medio del bullicio de la Maestranza de Sevilla, deberás afrontar todas las «Suertes» que componen una corrida de toros.

PUNTUACION

A la izquierda de la pantalla, en la parte inferior, aparece la puntuación recibida por cada acción. A la derecha aparece la

media de todas ellas. Si al final de cada «Suerte» la media es igual o superior a 5 podrás pasar a la siguiente.

La puntuación que recibe cada acción depende de la corrección con que se realice. A medida que juegues irás dándote cuenta de cómo mejorar en el arte del toreo.

Si la media es inferior a 5 deberás volver a empezar.

Como en todas las corridas, siempre existe el riesgo de las cogidas, éstas se producirán cuando realices algún movimiento con excesiva incorrección.

CONTROL DEL TORERO

ACCION	TECLAS	JOYSTICK
Citar	↑	↑
Darse la vuelta	←	←
Pases	↓	o disparo
Picador	↓	o disparo
Banderillas (clavar)	↓	o disparo
MATADOR:		
Pases	↓	o disparo
Modo matador	→	→
Matar	↓	o disparo

OBJETIVO

Igual que en las mejores corridas, debes vencer a 6 toros, cada cual con sus distintas características indicadas al principio de la ficha técnica que se visualiza en pantalla.

DESARROLLO DEL JUEGO

Como en una corrida real, tendrás que ir realizando todo el conjunto de «suer-tes» que la componen.

Pases, picador, banderillas, matador.

Siempre debes comenzar citando (lla-mando) al toro.

— Pases: Tendrás que realizar 6 pases de tipo «Verónica».

— Picador: Intenta debilitar al toro por dos veces para pasar a las...

— Banderillas: Primero debes lanzarte sobre él, y una vez en posición, clavar las banderillas. Esta acción debes hacerla tres veces.

— Matador: Mantén tensos tus nervios, «cita» al toro, debilitale con cuantos pa-ses creas necesarios, saca la espada en el momento adecuado y arremete contra la bestia. Pero recuerda, sólo dispones de un intento.

EQUIPO DE DISEÑO

Programa: DINAMIC.

Asesor taurino: Sánchez Manso.

Portada: Jesús Puente.

Música adaptada por Ignacio Bergareche.

PROGRAMADORES

¿Has hecho algún programa? ¿Eres diseñador gráfico? Ánimate, envía tu trabajo en una cassette y recibirás nuestra respuesta.

DINAMIC. Pza. de España, 18

Torre de Madrid, 29-1

28008 Madrid.

GARANTIA

DINAMIC garantiza todos sus productos de cualquier fallo o defecto de fabricación, grabación o carga durante tiempo ilimitado.

En el supuesto de que tu programa no funcione correctamente, envíanos en un sobre la cassette defectuosa (sin el estuche de plástico), y recibirás una nueva totalmente gratis.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsar las teclas CONTROL Y ENTER simultáneamente y PLAY en el cassette, o bien teclear RUN", pulsar RETURN y después PLAY.

Versión DISK:

Teclear RUN" OLE y pulsar ENTER

DYNAMIC

TARJETA PROMOCIONAL

TARJETA PROMOCIONAL

Nunca, nunca pierdas esta tarjeta, es la LLAVE para presentarte al concurso o concursos, o cualquier promoción que realice DINAMIC SOFTWARE del programa:

OLE, TORO AMSTRAD

No utilices fotocopias, serán rechazadas.

*Si quieres recibir poster, pegatinas y estar
informado de nuestras novedades y ofertas
envía este cupón debidamente
cumplimentado a:*

*DINAMIC
Plaza España, 18
Torre de Madrid, 29-1.
28008 MADRID*

Nombre: _____ Apellidos: _____

N.º socio si lo tuvieras: _____ Edad: _____ Tel.: _____

Calle: _____ N.º: _____

Localidad: _____ Provincia: _____

C. P.: _____ Ordenador: _____

Programa: _____ Fecha compra _____ Tienda: _____

Puntuación de 0 a 10 que te merece el Programa _____

Qué revistas lees _____

De qué te gustaría el próximo programa de dinamic:

☐ Aventuras ☐ Guerra ☐ Deportivo ☐ Arcade